

**Había 5 hermanos
macabeos: lehudá,
lojanán, Ionatán,
Shimón y Elazar. ¡Di
todos esos nombres
en un solo respiro!**



ג

GUIMEL

Misiones de Janucá

2 puntos



2

**Gira 6 veces como un
sevivón**



ג

GUIMEL

Misiones de Janucá

2 puntos



3

**Canta una canción
entera de Janucá en
10 segundos**



ג

GUIMEL

Misiones de Janucá

2 puntos



4

**Apila 10 monedas de
chocolate en menos
de 10 segundos**



ג

GUIMEL

Misiones de Janucá

2 puntos



5

**Gira el sevivón hasta
que obtengas una
guimel**



ג

GUIMEL

Misiones de Janucá

2 puntos



¿Dónde tuvo lugar la historia de Janucá?

- a. Siria.
- b. Persia.
- c. Israel.

נ

NUN

Historia de Janucá

3 puntos



2

**¿Qué le hicieron
los griegos al Beit
Hamikdash (Templo
Sagrado)?**

- a. Lo destrozaron y pusieron ídolos allí.
- b. Le rezaron a Hashem.
- c. Lo limpiaron.

נ

NUN

Historia de Janucá

3 puntos



3

¿Qué reglas hicieron los griegos contra el pueblo judío?

- a. No cuidar las leyes del kasher.
- b. No cuidar el Shabat.
- c. No hacer el Brit Milá.
- d. Todas las anteriores.

נ

NUN

Historia de Janucá

3 puntos



4
**Los griegos no querían
que la gente estudiara
Torá. ¿Qué hicieron los
niños de las escuelas
judías?**

- a. Se escondieron en cuevas y estudiaron Torá en secreto.
- b. Usaron su tiempo extra para jugar al fútbol.
- c. Dejaron de estudiar Torá.

נ

NUN

Historia de Janucá

3 puntos



5

¿Qué milagro sucedió con el aceite?

- a. Encontraron una jarra de aceite de oliva puro para la menorá y se ardió durante 8 días en lugar de 1.
- b. Ardió durante 1 día en lugar de 1 hora.
- c. Olía a rosas.

נ

NUN

Historia de Janucá

3 puntos



I

**¿Cuántos días
celebramos la
festividad de Janucá?**

- a. 1 noche y 1 día.
- b. 10 noches y 11 días.
- c. 8 noches y 8 días.

ה
HEI

Costumbres de Janucá

4 puntos



2

¿Cuándo hacemos una brajá especial en Janucá?

- a. Cuando jugamos al sevivón.
- b. Cuando encendemos la menorá.
- c. Cuando damos regalos a familiares y amigos.

ה
HEI

Costumbres de Janucá

4 puntos



3

¿Cómo se inventó el juego del sevivón?

- a. Los macabeos lo jugaron antes de ir a la guerra.
- b. Cuando los soldados griegos pasaban por una cueva donde los niños judíos estaban aprendiendo, los niños fingían estar jugando al sevivón.
- c. Los griegos trajeron el juego de Siria y enseñaron al pueblo judío a jugar.

ה
HEI

Costumbres de Janucá

4 puntos



4 ¿Por qué comemos alimentos fritos en Janucá?

- a. Para recordarnos el milagro de una pequeña jarra de aceite de oliva puro que duró 8 días en lugar de 1.
- b. Porque sabe delicioso y queremos estar felices en Janucá.
- c. A y B son correctas.

ה
HEI

Costumbres de Janucá

4 puntos



5

¿Cómo se llamaba el pequeño ejército judío que conquistó al poderoso ejército griego?

- a. Bnei Israel
- b. Am Israel
- c. Macabeos

ה
HEI

Costumbres de Janucá

4 puntos



I

¿Cuántas brazos hay en la menorá de Janucá?

1. 7
2. 8 y 1 para el shamash (“vela piloto”).
3. 6 y 1 para el shamash (“vela piloto”).

ש

SHIN

Acerca de la menorá

5 puntos



2

¿Cuál es el mejor lugar para encender la menorá en nuestra casa?

- a. En el lavadero.
- b. Cerca de una puerta o ventana que da a la calle.
- c. En la cocina.

ש

SHIN

Acerca de la menorá

5 puntos



3

¿Por qué encendemos la menorá en un lugar donde otras personas puedan verla?

- a. Para difundir el milagro de Janucá.
- b. Para calentar el clima si hace frío.
- c. Por seguridad contra incendios.

ש

SHIN

Acerca de la menorá

5 puntos



4

**¿Cuántas brajot
decimos cuando
encendemos la menorá
en la primera noche de
Janucá?**

- a. 3
- b. 5
- c. 1

ש

SHIN

Acerca de la menorá

5 puntos



5

¿Cómo encendemos las velas de la menorá?

- a. Encendemos las velas empezando por la vela más nueva primero (de izquierda a derecha).
- b. Encendemos las velas empezando de la más antigua a la más nueva.
- c. Encendemos las velas en el orden que queramos.

ש

SHIN

Acerca de la menorá

5 puntos



INSTRUCCIONES:

Los jugadores se turnan para girar el sevivón. Dependiendo de la letra en la que aterrice el dreidel, el jugador debe elegir la carta correspondiente y responder la pregunta o realizar la acción escrita en ella. Las respuestas correctas o la finalización exitosa de la acción le otorgan al jugador la cantidad de puntos escritos en la tarjeta. Gana el jugador con más puntos al final del juego.

¡Buena suerte!



CHABAD

MITZVAH

SOCIETY

